# Actores de los casos de uso del SNC PUCMM

## Actores

* **Usuario**: persona que utiliza la aplicación desde el dispositivo móvil.
* **Módulo de Renderización**: módulo de la aplicación SNC PUCMM que se encarga de renderizar gráficamente el campus PUCMM.
* **Módulo de Localización:** módulo de la aplicación SNC PUCMM que se encarga de gestionar la localización en el campus PUCMM.
* **Módulo de Direccionamiento:** módulo de la aplicación SNC PUCMM que se encarga de dar el seguimiento al usuario con indicaciones pertinentes para llegar a un destino seleccionado.
* **Módulo de Navegación**: módulo de la aplicación SNC PUCMM que se encarga de determinar la ruta, dependiendo de la ubicación de usuario, hasta un destino seleccionado.
* **Módulo de Notificaciones:** módulo de la aplicación SNC PUCMM que se encargar de gestionar las notificaciones en todo el dominio.
* **API de Facebook:** librería que permite la comunicación e interacción con la red social de Facebook.
* **Departamento de Seguridad**: encargado de recibir las peticiones de emergencia de los usuarios.
* **Creador del Tour:** es un usuario que puede crear tours.
* **Usuario del Tour:** es un usuario que recorre un tour.
* **Servidor**: intermediador entre los usuarios que utilizan la aplicación.

# Casos de uso del SNC PUCMM

## Vista del campus de PUCMM en un ambiente tridimensional

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

1. **Buscar mi ubicación actual en el campus**: un usuario requiere su localización.
   * **Inclusión**: 2.B
2. **Módulo de Renderización**

*Casos de Uso:*

1. **Mostrar la vista del campus PUCMM en tres dimensiones**: el módulo de renderización muestra gráficamente, de forma tridimensional, la universidad.
2. **Presentar la ubicación del usuario:** el módulo de renderización muestra la ubicación del usuario en un modelo tridimensional.
   * **Extensión**: 2.B
   * **Inclusión**: 3.A
3. **Módulo de Localización**

*Casos de Uso:*

1. **Localizar el usuario en el campus:** el módulo de localización busca la información de la ubicación geográfica del usuario.

## Determinar ubicación destino

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

* 1. **Seleccionar ubicación destino**: un usuario selecciona la ubicación a la cual desea dirigirse.
     + **Inclusión:** 2.A

1. **Módulo de Renderización**

*Casos de Uso:*

* 1. **Visualizar la Ubicación**: el módulo de renderización presenta la ubicación del usuario.

1. **Módulo de Localización**

*Casos de Uso:*

* 1. **Determinar la Ubicación:** elmódulo de localización obtiene los datos geográficos del usuario
     + **Inclusión:** 1.A

1. **Módulo de Navegación**

*Casos de Uso:*

* 1. **Determinar Ruta Más Corta:** el módulo de navegación determina cuál es la ruta más corta desde el lugar donde se encuentra el usuario hasta el lugar destino.
     + **Inclusión:** 3.A

## Dar indicaciones intuitivas

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

* 1. **Solicitud para Dirigirse al Destino**: un usuario ya ha determinado la ubicación destino.
     + **Inclusión:** 2.A

1. **Módulo de Renderización**

*Casos de Usos:*

* 1. **Presentar las Indicaciones Correspondientes:** el módulo de renderización presenta las direcciones correspondientes dadas por el módulo de direccionamiento.
     + **Extensión:** 3.A

1. **Módulo de Direccionamiento**

*Casos de Uso:*

* 1. **Guías para llegar al destino seleccionado:** el módulo de direccionamiento da guías (ej.: flechas) que ayudan al usuario a dirigirse a la ubicación destino.
     + **Inclusión:** 4.A

1. **Módulo de Navegación**

*Casos de Uso:*

* 1. **Recalcular Ruta Más Corta:** el módulo de navegación, mientras el usuario de traslada, recalcula la ruta más corta desde su ubicación hasta el destino seleccionado.

## Compartir ubicación con amigo(s)

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso*:

* 1. **Seleccionar Ubicación**: un usuario elije la ubicación a la que desea dirigirse.
     + **Inclusión:** 1.B
  2. **Seleccionar Amigo(s) en Facebook:** un usuario selecciona el amigo(s) al que desea compartirle la ubicación.
     + **Extensión:** 2.C
  3. **Iniciar Sesión en Facebook:** un usuario inicia sesión en la aplicación mediante el API de Facebook.

1. **API de Facebook**

*Casos de Uso:*

* 1. **Compartir Ubicación:** el API proporciona las herramientas para poder enviar el mensaje por Facebook.
     + **Inclusión:** 1.A, 1.B
  2. **Lista de Amigos:** el API proporciona la lista de amigos del usuario en Facebook.

1. **Módulo de Renderización**

*Casos de Uso:*

* 1. **Mostrar Lista de Amigos:** el módulo de renderización despliega una lista de los amigos del usuario.
     + **Inclusión:** 2.B

## Poder ubicar a mis amigos

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

1. **Solicitar la ubicación de mis amigos**: un usuario requiere obtener la ubicación de sus amigos.
   * **Inclusión**: 2.A, 4.A
2. **Módulo de Renderización**

*Casos de Uso:*

1. **Presentar la ubicación de los amigos**: el módulo de renderización presenta visualmente la ubicación geográfica del amigo del usuario en un modelo tridimensional.
   * **Inclusión**: 3.A
2. **Módulo de Localización**

*Casos de Uso:*

1. **Ubicar a los amigos**: el módulo de localización busca la información geográfica de la ubicación actual de los amigos del usuario.
   * **Inclusión**: 4.A
2. **Servidor**: intermediador entre el usuario y sus amigos.

*Casos de Uso:*

1. **Determinar amigos suscritos al usuario**: el servidor busca quienes son los amigos del usuario están suscritos al usuario.

## Tours

*Actores:*

1. **Creador del Tour**

*Casos de Uso:*

* 1. **Crear Tour:** el usuario creador de tour se encarga de crear un tour.
     + **Inclusión:** 1.B, 2.A
  2. **Definir Puntos de Reunión:** el usuario creador del tour define cuales son los puntos de reunión que estarán incluidos en un tour.
     + **Extensión:** 1.C
  3. **Especificar Orden de Recorrido:** el usuario creador del tour determina cual es el orden en el cual se debe recorrer el tour.

1. **Servidor**

*Casos de Uso:*

* 1. **Determinar Permisos del Usuario:** el servidor determina si el usuario que intenta crear un tour tiene los permisos para poder crearlos.

1. **Usuario del Tour:** es un usuario que recorre un tour.

*Casos de Uso:*

* 1. **Recorrer Tour:** un usuario recorre un tour pasando por todos los puntos de reunión determinados en un tour.
     + **Inclusiones:** 4.B, 4.A
  2. **Seleccionar Tour a Recorrer:** un usuario puede seleccionar un tour que desea recorrer.
     + **Extensión:** 3.A

1. **Módulo de Renderización**

*Casos de Uso:*

* 1. **Mostrar los Puntos de Reunión en el Modelo 3D:** el módulo de renderización muestra cuáles son los puntos de reunión de un tour en un modelo tridimensional.
  2. **Presentar las Indicaciones Correspondientes:** el módulo de renderización presenta las direcciones correspondientes dadas por el módulo de direccionamiento.
     + **Extensión:** 5.A

1. **Módulo de Direccionamiento**

*Casos de Uso:*

* 1. **Guías para llegar al destino seleccionado:** el módulo de direccionamiento da guías (ej.: flechas) que ayudan al usuario a dirigirse a la ubicación destino.

## Realizar video llamadas al departamento de seguridad

*Actores*

1. **Usuario**: persona que utiliza la aplicación desde el dispositivo móvil.

*Casos de Uso*

1. **Contactar al departamento de seguridad mediante una videollamada**: el usuario realiza una llamada tras la ocurrencia de una emergencia que amerita comunicarse con el departamento de seguridad de la PUCMM.

1. **Departamento de Seguridad**: encargado de recibir las peticiones de emergencia de los usuarios.

*Casos de Uso*

1. **Recibir una videollamada**: el departamento de seguridad recibe la videollamada del usuario.
   * **Inclusión:** 1.A

## Configuración de visibilidad de la ubicación

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

* 1. **Solicitar Configurar Visibilidad:** el usuario solicita configurar la visibilidad del su ubicación
     + **Inclusión**: 1.B
  2. **Permitir o No ser visto por mis Amigos:** el usuario elige si permitirá o no ser visto por sus amigos.

## Suscripción

*Actores:*

1. **Usuario**

*Casos de Uso:*

* 1. **Suscribirse a un amigo (usuario):** el usuario requiere suscribirse a otro usuario para que este pueda verlo.
     + **Inclusión**: 1.B
  2. **Buscar amigo:** el usuario busca el otro usuario
  3. **Recibir Notificación:** el usuario recibe la notificación de que el otro usuario ha aceptado la solicitud.
     + **Inclusión** 2.B

1. **Módulo de Notificaciones**

*Casos de Uso:*

* 1. **Enviar Notificación de Solicitud:** el módulo de notificaciones envía la solicitud a otro usuario.
     + **Inclusión**: 1.A
  2. **Enviar Notificación de Confirmación o Negación:** el módulo de notificaciones reenviada al usuario si ha sido confirmada su solicitud
     + **Inclusión**: 3.A

1. **Amigo (Usuario)**

*Casos de Uso:*

* 1. **Recibir Notificación:** el amigo obtiene la notificación de la solicitud de suscripción.
     + **Inclusión**: 2.A
  2. **Aceptar o Negar Solicitud:**  el amigo acepta o niega la solicitud.
     + **Inclusión**: 2.B